



SECRETARÍA ACADÉMICA UNIVERSITARIA  
A TRAVÉS DEL  
PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TECNOLOGÍA EDUCATIVA

**Convoca a participar en el**

**CURSO:**

**“Herramientas gráficas y  
audiovisuales para la creación de  
contenidos académicos.”**

**Objetivo:**

**Brindar los conocimientos necesarios para el manejo de distintas herramientas  
gráficas y audiovisuales, con la finalidad de que sea aplicado a su trabajo académico.**

**Dirigido a:**

**Comunidad Universitaria**



**Fecha: 29 de Enero al 16 de  
Febrero**

**Hora: 17:00 a 19:00 horas.**

**Facilitadores:**

**LFPV. MARLA GISEL FLORES URIARTE**

**lLFPV. LAURA MARÍA GAXIOLA FLORES**

**LFPV. JORGE RICARDO ANGULO ZAMORA**

**CONTENIDO:**

**MÓDULO 1: FOTOGRAFÍA DIGITAL**

**MÓDULO 2: CANVA (creación de presentaciones  
y póster)**

**MÓDULO 3: OBS (creación y transmisión de  
video)**



**INFORMES:**

**DR. RICARDO BUSTAMANTE AVILA**

**PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TECNOLOGIA EDUCATIVA**

**TELEFONO: 6677593830 / CORREO: RBA@UAS.EDU.MX**

**Registro:**

**<https://forms.gle/qHkBhL84bH6wqgKJ9>**

**Curso:**

**“Herramientas gráficas y audiovisuales para la creación de contenidos académicos.”**

**Contenido temático:****Módulo 1: Fotografía Digital****1.Introducción****1.1 Aplicaciones de la fotografía****1.2 Conocimiento del equipo fotográfico****1.3 Modos de disparo****2. Luz y color****2.1 Balance de blancos****2.2 Triángulo de exposición****2.3 Tipos de iluminación****3. Construir una fotografía****3.1 Composición****3.2 Planos****3.3 Profundidad de campo****4.Edición básica****4.1 Luces y sombras****4.2 Color****4.3 Recomposición****INFORMES:**

DR. RICARDO BUSTAMANTE AVILA

PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TECNOLOGIA EDUCATIVA

TELEFONO: 6677593830 / CORREO: RBA@UAS.EDU.MX

**Curso:**

**“Herramientas gráficas y audiovisuales para la creación de contenidos académicos.”**

**Contenido temático:****Módulo 2: CANVA (creación de presentaciones y póster)****1. Introducción a CANVA****1.1.¿Qué es CANVA y para qué sirve?****1.2.Cómo acceder a la página web y crear una cuenta****1.3.Aspectos generales de la interfaz****1.3.1. Apartado de inicio****1.3.2. Proyectos****1.3.3. Plantillas, mi marca, apps, crear un equipo y papelera****1.3.4. Barra de información****2. Crear una presentación****2.2.Diseño****2.2.1. Plantillas, composiciones y estilos****2.3.Elementos****2.3.1. Líneas y formas****2.3.2. Elementos gráficos****2.3.3. Tablas, fotos, videos y audios.****2.4.Textos****2.5.Subidos****2.6.1. Cómo quitar fondos a las imágenes****2.7.Títulos y carteles****2.8.Descarga****2.9.Personalizar diseños para contenido académico****INFORMES:**

DR. RICARDO BUSTAMANTE AVILA

PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TECNOLOGIA EDUCATIVA

TELEFONO: 6677593830 / CORREO: RBA@UAS.EDU.MX



**Curso:****“Herramientas gráficas y audiovisuales para la creación de contenidos académicos.”****Contenido temático:****Módulo 3: OBS (creación y transmisión de video)****1. Introducción a la producción audiovisual****1.1. Qué es producción audiovisual****1.2. Elementos de la producción audiovisual****1.2.1. Video****1.2.2. Audio****1.2.3. Imágenes****1.2.4. Diseños****1.2.5. Otros elementos****1.3. Herramientas de producción audiovisual****1.3.1. Cámara****1.3.2. Micrófono****1.4. Software para producción audiovisual****1.4.1. OBS****1.4.2. Canva****1.4.3. Otros (PowePoint, YouTube, Prezi)****2. Introducción a OBS****2.1. Qué es OBS****2.2. Descargar e instalar OBS****3. OBS Studio****3.1. Conociendo la interfaz****3.1.1. Escenas****3.1.2. Fuentes****3.1.3. Mezclador****3.1.4. Transiciones****3.1.5. Controles****3.1.6. Barra de información****3.2. Escenas****3.2.1. Crear escenas****3.2.2. Jerarquizar escenas****3.2.3. Eliminar escenas****3.3. Fuentes****3.3.1. Añadir fuente****3.3.2. Tipos de fuente****3.3.2.1. Añadir dispositivo de captura de video****3.3.2.2. Añadir captura de entrada de audio****3.3.2.3. Añadir fuente multimedia****3.3.2.4. Añadir imagen/galería de imágenes****3.3.2.5. Añadir captura de ventana****3.3.2.6. Añadir captura de pantalla****3.3.2.7. Añadir texto****3.3.3. Propiedades de fuente****3.3.4. Manipulación de la fuente****3.3.5. Encender/apagar fuente****3.3.6. Bloquear fuente****3.3.7. Jerarquizar fuentes****3.3.8. Eliminar fuente****3.4. Filtros****3.4.1. Filtros de video****3.4.1.1. Corrección de color****3.4.1.2. Filtro de color****3.4.1.3. Filtro de enfoque****3.4.1.4. Fondo croma****3.4.2. Filtros de sonido****3.4.2.1. Ganancia****3.4.2.2. Puerta Anti-ruido****3.4.2.3. Demora de video****3.5. Crear títulos con OBS****3.5.1. Crear/Insertar gráficos****3.5.2. Insertar textos****3.5.3. Animar entradas/salidas****3.6. Configuración avanzada de OBS****3.6.1. Configuración de audio****3.6.2. Configuración de video****3.6.3. Configuración para grabar****3.6.4. Configuración para transmitir****3.7. Grabación con OBS****Transmisión con OBS****INFORMES:**

DR. RICARDO BUSTAMANTE AVILA

PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TECNOLOGIA EDUCATIVA

TELEFONO: 6677593830 / CORREO: RBA@UAS.EDU.MX